

REFERENCEMENT DES ACTIONS PARTENARIALES DE « MOBILITE INTERNATIONALE » DES MISSIONS LOCALES DE BRETAGNE

	<p align="center">UN TICKET POUR L'EUROPE - JEU SUR LA MOBILITE INTERNATIONALE -</p>	<p>X Action locale</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> 1ère Mobilité courte <input type="checkbox"/> Mobilité découverte <p align="center">Année 2018</p>
<p align="center">PRESENTATION</p>	<p>Présentation du jeu « Un TICKET POUR L'EUROPE » : Jeu de plateau à destination des animateurs et informateurs de dispositif de mobilité européenne. Se présente comme un jeu de l'oie, au fil des cases chaque équipe se voit proposées :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ un événement positif ou négatif relatif à la mobilité qui peut coûter ou rapporter de l'argent ▪ un quiz sur l'Europe culture et institution qui peut rapporter de l'argent ▪ des épreuves sur la connaissance de la géographie de l'Europe ▪ des cases Étoiles qui donnent accès à un dispositif de mobilité européennes ▪ le jeu est mené par un animateur qui dispose des réponses à l'ensemble des questions posées. Qui tient la banque il distribue l'argent en fonction des bonnes réponses. Et surtout il connaît les dispositifs de mobilité et il les présente (3minutes) à chaque fois qu'une équipe tombe dessus ▪ le jeu se joue de 6 à 12 participants l'animateur à tous loisirs de faire de 3 à 4 équipes chacune de 2 à 4 joueurs. ▪ l'équipe gagnante est parmi celles qui ont au moins acquis un dispositif étoiles, celle qui ont obtenues le plus d'argent. 	
<p align="center">OBJECTIFS</p>	<p>Objectifs pédagogiques :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Informer de façon ludique un groupe de participant sur les dispositifs de mobilité européenne <p>Toutes les cases événements sont issues de faits réels arrivé lors d'expérience de mobilité (témoignage/anecdote), ce jeu est aussi l'occasion d'aborder les questions d'organisation de déplacements et d'échange sur la culture, la géographie et les représentation des différents pays européens.</p>	
<p align="center">RETOUR D'EXPERIENCE</p>	<p>Bilan des animations et évolutions : Ce jeu s'est joué une dizaine de fois depuis un an avec un excellent retour des participants, il correspond à un premier niveau d'information sur les dispositifs. Comme il aborde aussi les questions d'organisation il permet de proposer une projection envisageable sur la mobilité.</p>	
<p align="center">CONTACT</p>	<p align="center">François LEGEMBLE Mission locale Saint-Brieuc - chargé de projet Garantie jeunes francois.legemble@mlstbrieuc.fr 0290520100</p>	
<p align="center">ILLUSTRATION(S)</p>		